



Spetterende Turn- & Speldag 2024



Op **15 juni** organiseren diversen verenigingen, waaronder jouw vereniging, een spetterende Turn- & Speldag!!

Tijdens de wedstrijd laat je jouw gymkunsten zien. Vooraf en als je klaar bent met je wedstrijd kun je jezelf uitleven in een heuse springzaal met trampolines, tumbling etc.!! Ook zijn er heel veel leuke spelletjes te doen. Aan het eind van de dag zijn er nog demonstraties en een prijsuitreiking misschien win je ook nog wel een medaille...

Je mag op deze dag ook vriendjes en vriendinnetjes meenemen, zij kunnen niet meedoen aan de wedstrijd, maar wel de hele dag aan allerlei leuke spelletjes deelnemen!!

Lijkt het je wat en ben je 6 jaar of ouder? Lever dan onderstaand strookje en **gepast geld in een envelop voor de les van 11 mei**. De dag zal rond 8.30 uur beginnen en rond 17.00 uur afgelopen zijn. Het definitieve schema krijg je nog.

De kosten voor deze dag zijn € 6,-. De kosten voor vriendjes en vriendinnetjes zijn ook € 6,-. Als je een vriendje of vriendinnetje meeneemt, graag het geld van hem/haar in de envelop erbij doen.

Op de dag zelf wordt er **entree** gevraagd voor bezoekers van deze dag. Dit bedraagt **3.00** euro, met 1 gratis lootje voor de loterij, u kunt dan pinnen of contant betalen.

Als je je opgeeft voor de wedstrijd dan ga je akkoord met dat je naam op de site komt te staan en in het programmaboekje van de wedstrijd.

Het adres waar de turn- & speldag plaatsvindt is: Sporthal "De Slagen", De Gaard 2 in Waalwijk.



turnlust



Ja, natuurlijk doe ik mee aan de: **wedstrijd/spelletjes* of alleen Spelletjes ***

Naam deelnemer : _____ Geboortjaar: _____

Ik krijg les van _____ op _____ dag van ____ uur tot ____ uur

Ja, natuurlijk doet mijn vriendje/vriendinnetje mee aan de **speldag!**

Naam vriendje/ vriendinnetje: _____

Mijn papa en/of mama **helpt** graag mee tijdens deze dag (bijv. bij spelletje staan): ja / nee*

Naam ouder: _____ Helpt: hele dag/ ochtend / middag*

E-mailadres: _____ Telefoonnummer: _____

* - doorhalen wat niet van toepassing is